



Secure hotswapping : un réel problème pour carte à puce

Agnès NOUBISSI

Jean-louis Lanet & Julien Iguchi-Cartigny



Equipe SSD

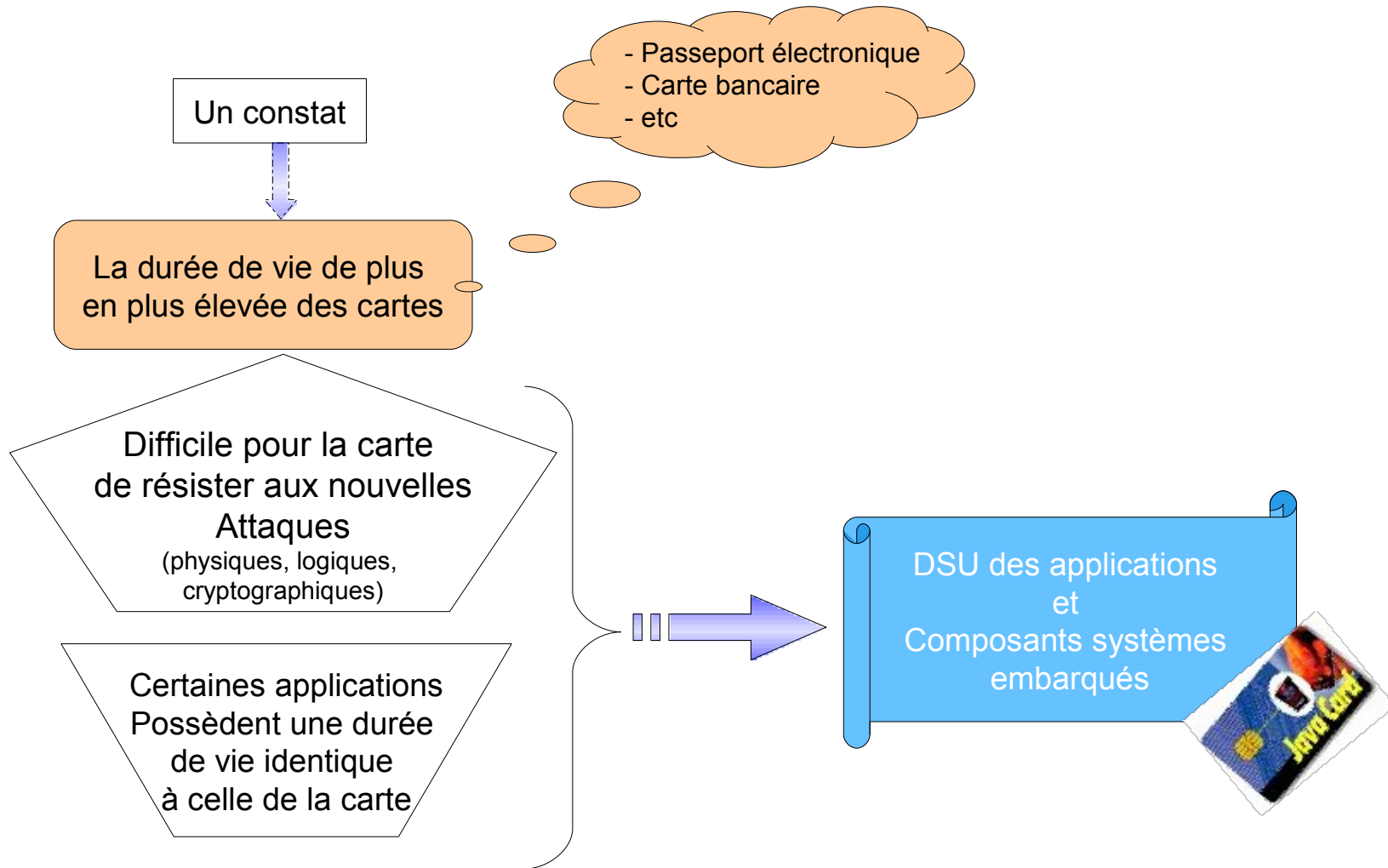




Sommaire

- Pourquoi la mise à jour en ligne (DSU) pour carte à puce?
- Objectifs de la DSU
- État de l'art pour DSU
- Présentation du champ d'étude : La Java Card 3.0 *connected edition*
- Approche de mise à jour proposée
- Processus de DSU en on-card
- Conclusion

I- Pourquoi la DSU pour carte à puce?





II- Objectifs de la DSU

- Fixer des bugs dans les algorithmes cryptographiques
- Améliorer ou ajouter des fonctionnalités au systèmes et aux applications embarquées
- Supprimer des fonctionnalités obsolètes.



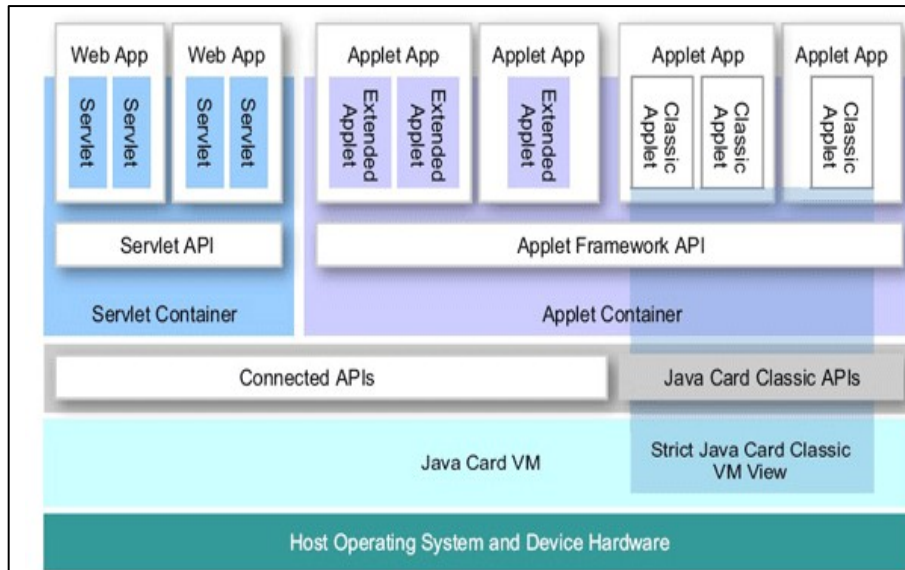
III- Etat de l'art : DSU sécurisée

- De nombreuses systèmes de DSU existent
 - Jvolve, Jdrums, DVM, etc
- Systèmes d'exploitations actuels au niveau des cartes à puce
 - JAVACARD, MULTOS , CAMILLE, SMARTCARD.NET
- Limites actuelles
 - Au niveau des applications: Ajout – Retrait & Au niveau des modules systèmes : Extensions
 - Réduction de la flexibilité de l'utilisation de la carte à puce
- Apports futurs
 - DSU des applications embarquées sur la carte
 - DSU des composants systèmes (code natif) de la carte
 - Proposer des solutions aux nouvelles problématiques sécuritaires qu'apporte la DSU

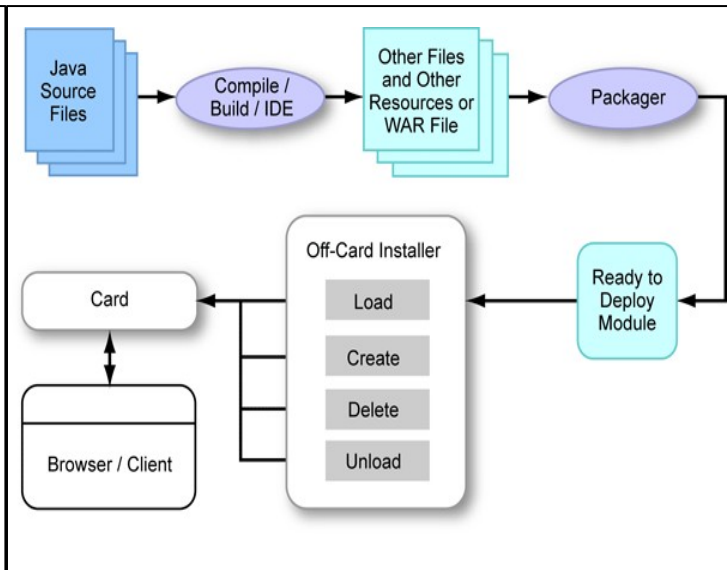


IV- Présentation de la Java Card 3.0 *connected edition*

Architecture JC 3.0



Processus de déploiement d'une application JC 3.0





V- Approche de DSU proposée

- DSU sécurisée

1^{ère} étape: Off Card

1- Mise en place de la DSL

2- Génération de la DIFF

3- Protocole de transfert de la DIFF dans la carte

2^{ème} étape: On Card

1- Mettre en place un wrapper
a. Interprète la DIFF
b. Effectue le patch (code & données)

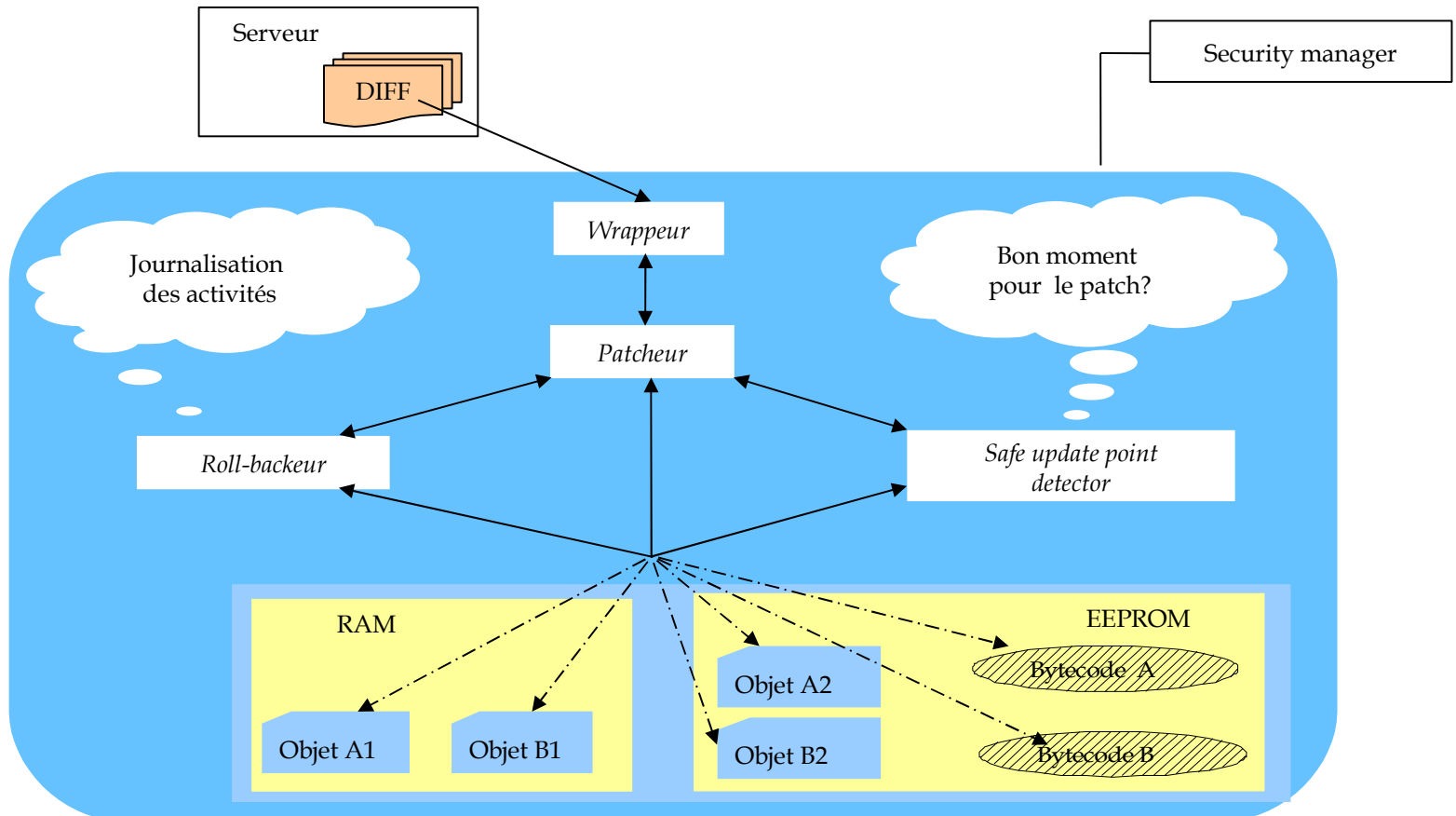
2- Mettre en place un state tracker
a. Détecter le *safe update point*

3- Fonctions de transfert de l'ancienne version à la nouvelle
4- Mécanisme de Roll-Back en cas de non atomicité de la DSU



V- Approche de DSU : Le module updateCardApp

- Communication entre les composants du module





VI- Processus de DSU en on card

- La modification de la définition de la classe
 - Mettre à jour le code de la classe
 - Mettre à jour les objets de la classe
- La modification des instances de la classe
 - Recherche de toutes les instances de la classe
 - Et mise à jour des ces instances
- La modification des classes dépendantes
 - Analyse du flot de donnée entre les classes
 - Mise à jour des classes dépendantes
 - Mise à jour des services publiés dans le service manager de la carte
- Et la sécurité lors de ces modifications.



Conclusion

- La DSU est un problème relativement complexe notamment dans le domaine des cartes à puces où les contraintes des ressources sont encore plus sévères
- L'utilisation d'un *safe update point detector* permet de repérer le moment idéal pour le patch afin de préserver la cohérence du système de type dans la JC.
- Cependant rester cohérent avec l'architecture Java Card est un point essentiel d'où l'intégration du module *updateAppCard* dans le module de gestion du cycle de vie des applications sur la carte.
- Toutefois, des nouvelles failles de sécurité sont à déterminer et des solutions à celles ci sont à proposer.

"C'est en faisant des erreurs qu'on apprend."



Merci pour votre attention !

Des questions

